MSX REVIEW

NOTICIAS DE MSX EN ESPAÑA

2004
FEBRERO
Nº. 1

Redacción

MSX Review es un boletín de noticias que pretende hacer una revisión de las novedades MSX que pueden ser adquiridas en España.

Los motivos que nos han impulsado a realizarlo son 2 principalmente: Primero, potenciar la promoción de las novedades MSX. Y segundo, facilitar todo lo posible la relación entre usuarios y distribuidores.

Por otra parte, en el primer número, hemos invertido un gran esfuerzo para intentar llegar al máximo de usuarios de España. Si tú eres un usuario un poco desconectado de las últimas noticias sobre el estándar, estaríamos muy orgullosos de que, después de leer este primer MSX Review, te animases a ponerte en contacto con alguno de los proveedores de novedades MSX que aparecen en este número.

Recibe un cordial saludo.

msxreview@tiscali.es

http://msxreview.cjb.net

La Redacción:

- Manel Collado
- Javier Pérez

Introducción

Muchos de vosotros habréis recibido MSX Review por carta e impreso en B/N. Esto ha sido posible gracias al esfuerzo y colaboración de muchas personas.

Sin embargo, este tipo de envío sólo lo vamos a aplicar en esta ocasión ya que el modo normal de adquirir MSX Review (aplicable desde este primer número) será descargándolo de nuestra página en Internet.

Así pues, si quieres tener un MSX Review a todo color, sólo tendrás que imprimir el documento en formato PDF que hayas descargado.

Hablando de periodicidad, MSX Review no va a tener fechas de salida predeterminadas. La intención es editarlo siempre que aparezcan novedades suficientes para comentar.

Pero basta de introducciones y entremos en materia!

Sumario

BOMBAMAN

El grupo holandés *Team Bomba* presentó su nuevo juego el 17 de Enero en la feria de Oss. En España lo distribuye el *Club HNOSTAR*.



MADRISX'04

La 11ª edición de la feria del MSX en Madrid, organizada por el *Club MSX Power Replay*, tendrá lugar el 6 de Marzo.

CALL MSX

Nueva revista de MSX con 72 páginas llenas de información.

DESGALITXAT

Carátulas de juegos MSX en CD/DVD, camisetas, cuadros...

MadriSX

Próximo encuentro: 6 de marzo de 2004

El *Club MSX Power Replay* (que celebra su 10º aniversario) organiza la 11ª edición de *MadriSX* -la feria del MSX en Madrid-. Esta nueva edición tendrá lugar, como la anterior, en el salón de actos del centro cultural "El Greco" de Madrid.

En el momento de escribir estas líneas, la organización no nos ha podido detallar los grupos y novedades que podremos encontrar en *MadriSX*, pero nos invitan a que visitemos asiduamente su sitio en Internet para mantenernos informados de las últimas noticias relacionadas con la feria, así como de todos los datos referentes a la localización y acceso al lugar.

En ediciones anteriores, además de usuarios y grupos de toda España, incluso asistió el *MSX Resource Center* de Holanda! Anímate, asiste y participa!

– replay@wanadoo.es
– http://MadriSX.cjb.net
– Club MSX Power Replay
  Almazán, 31, 1ºD – 28011 Madrid
  Tlf/Fax:91 463 83 24 / Mv:654 91 31 67

call MSX

Nueva revista de MSX, en formato DIN A4 con portada y contraportada en color, con las últimas novedades en *hard*, *soft*, reuniones.. . Todo en el mundo MSX.

En las 72 páginas del número 1 de Noviembre de 2003 encontramos artículos muy variados como:

– Novedades: *Don´t Warro! Be Japo!*, *Dream On*, traducción de *Sorcerian*,…
– Reportajes: XXIII Reunión de Usuarios de MSX en BCN (organizada por *AAM*), Bussum 2003 y MSX en Argentina.
– Guias: *War of the Dead Part-2*, *Higemaru*.
– Utilidades: *LoadCas*.
– Y más...

Su precio es de 5,5 Euros. Interesados contactar con Francisco Álvarez en saeba@hotpop.com



Portada de **call MSX** Nº 1

El equipo de *Call MSX* ya ha anunciado que el Nº 2 esperan tenerlo listo en Mayo.

Desgalitxat MSX

Es un grupo de usuarios, representados por Ángel Carmona, que nos ofrecen la posibilidad de tener todas las carátulas de los juegos MSX escaneadas en formato de gran calidad.

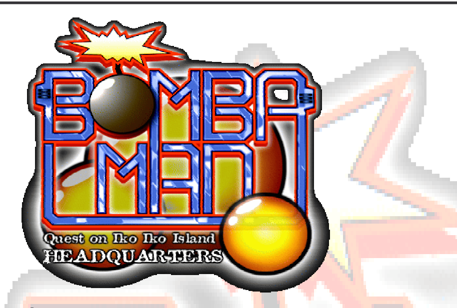
MSX Collection Covers: 1 DVD o 5 CD's repletos de carátulas que ilustraban las cajas de los juegos El MSX *Covers* DVD tiene un precio de 18 Euros.



Cuadros: telas enmarcadas impresas en máxima calidad con portadas de MSX, y ilistas para colgar!

Camisetas estampadas con la carátula de tu juego favorito. Blancas, negras, de camuflaje, con motivos fluorescentes...

Para cualquier consulta, puedes escribir a Ángel a: elangelc@wanadoo.es o visita su web: http://desgalitxat.en.eresmas.com



Después de 5 años de desarrollo, *Team Bomba* ha finalizado su primer gran proyecto y lo ha presentado el 17 de Enero de este año en la feria de Oss en Holanda. Ya habíamos visto algunos interesantes preliminares del juego, en sendas promos jugables, pero la versión final de *"Bombaman, Quest On Iko Iko Island"* ofrece un resultado muy superior al esperado.

Bombaman es una nueva versión para MSX del clásico *Bomberman*. Sin embargo, han sido añadidos al juego muchos nuevos elementos y posibilidades que lo hacen mucho más divertido y completo. Algunas de estas nuevas características, las vas a descubrir en este artículo.



Modo historia

Modo multijugador



Mundo 2 en el Modo historia

Bombaman tiene 3 modos de juego diferenciados: modo historia, modo multijugador y modo *Custom*.

El modo historia es el modo 1 jugador. El objetivo consiste en ir superando y explorando los 6 mundos (de 10 niveles cada uno) que forman parte de la aventura en la isla Iko Iko. *Bombaman* no es sólo un juego tipo *puzzle*, el argumento en que está envuelto, proporciona muchos elementos de RPG al juego.

Para que aparezca la salida de un nivel y así pasar el siguiente, unas veces habrá que destruir a los enemigos, otras recoger gemas... El objetivo lo tendrás que descubrir en cada nivel. Cada 5 niveles, obtendrás un *password* con el que continuar la partida desde ese punto.

En el modo multijugador el planteamiento cambia radicalmente: el objetivo es ser el último en morir. Esto no quiere decir que no se pueda jugar sólo, de hecho, pueden participar 4 jugadores, pero cada uno de ellos puede ser configurado para ser controlado por un jugador o automáticamente por el juego. En este modo existen muchos más tipos de objetos que darán aún más dinamismo a las partidas.

El modo *Custom* permite jugar con niveles hechos por los usuarios. En la web www.bombaman.net de Team Bomba, la comunidad podrá compartir sus creaciones.

Los requerimientos necesarios para ejecutar *Bombaman* son un MSX2 con al menos 128Kb RAM y 128Kb VRAM. Opcionalmente, para mejorar la calidad sonara, el juego soporta *FMPAC*, *Music Module* y, por supuesto, *Moonsound*, cartucho con el que se disfrutará de un sonido espectacular.

La "edición para coleccionistas" de *Bombaman*, se compone de 2 disquetes con el juego, un manual de alta calidad y un CD-ROM cargado de extras como: el editor de niveles "Bombed", las melodías *Moonsound* del juego en MP3, software distribuido por Sunrise (KPI Ball, Lost World,...). Todo ello en un estuche tipo DVD, y ¡sólo por 14 Euros!

El *Club Hnostar* distribuye *Bombaman* en España. Sus datos son: hnostar@ctv.es - http://www.hnostar.com/ Apdo. de Correos 168 - 15780 Santiago de Compostela. - Telf.: 981 80 70 73.



Los mejores portales de MSX en Español: http://es.msx.org , http://www.aamsx.com , http://www.moai-tech.com/frameset.htm , http://www.hispamsx.org

Maggoo nos sorprende con **VScreen**, un programa para crear juegos de plataformas para MSX2 ¡y jugarlos! Descarga la versión 0.7 de: http://users.skynet.be/bk263586/

Imanok. Durante estos años nos ha ido sorprendiendo con grandes juegos (pese a la limitación de NestorBasic), entre ellos tenemos: **Cat´n´Mouse , Bubble Rain, Gradius III Legends, Final Bout**... Visita su web y bájate las promos: http://www.imanok.cjb.net/

El Sr.Nishi, co-fundador de ASCII, desde hace unos años se vuelve a interesar por el MSX. Ha comprado parte de los derechos del MSX a ASCII y Microsoft y ha fundado la **MSX Association**. Así nació: **MSX Player**, el emulador oficial de MSX. http://msxa.fcm.co.jp

ASCII, colabora con la MSX Association y ha vuelto a editar, 10 años después, la revista **MSX Magazine**. El nº 1 (Diciembre 2002) y el nº 2 (Diciembre 2003) incluyen el MSX Player y reediciones de juegos antiguos. Ambas se venden sólo en Japón. Además han creado un **PC-MSX** y el **MSX Game Reader** (lector de cartuchos MSX vía USB para PC) Infórmate en: http://www.ascii.co.jp/pb/ant/msx / https://ssl.ascii-store.com/corner/msx.cgi

Kralizec. Armando Pérez (autor de KPI Ball)y el grafista Sutchan, están trabajando en un nuevo juego llamado **Dream On.** Su promo está en: http://www.kurarizeku.net

Eduardo A. Robsy con motivo del 20 aniversario del MSX, creó el concurso **MSXdev´03**, que consistía en hacer juegos de MSX1 de 32 Kb como máximo. Se presentaron 3 juegos: **Guru Logic, Penguin Race y Teki Paki**. Bájatelos de: http://www.robsy.net

Calamar Group son unos usuarios especializados en Hardware MSX. Realizan cables, reparaciones... Y han hecho un adaptador de joystick de Playstation a MSX llamado PSX2MSX. Échale un vistazo a su web: http://www.pagina.de/calamar

Paxanga Soft te ofrece sus juegos *freeware*: **MSX Hot Numbers y Don´t Warro! Be Japo**!, y noticias MSX. Míralo en: http://es.geocities.com/magapeich/msx.htm

Despedida

En este apartado final, vaya por delante un agradecimiento muy sincero a todas las personas y grupos que han colaborado para que MSX Review llegue al mayor número de usuarios. Gracias tanto por la información facilitada como por la ayuda económica donada.

Por otro lado, de ahora en adelante, os invitamos a colaborar con nosotros de dos formas: enviándonos comentarios de valoración de este primer número y comunicándonos si vais a producir o distribuir algún nuevo producto de MSX y así poder informar de ello.

Una última petición: si has recibido MSX Review por carta y quieres que te avisemos cuando el nº 2 esté listo, mándanos un e-mail con tu nombre a nuestra dirección de correo.

¡Hasta pronto!